

Regierungsratsbeschluss

vom 4. April 2023

Nr. 2023/520

Kavallerie Reitverein Balsthal-Thal, 4713 Matzendorf: Beitrag aus dem Swisslos-Sportfonds an die Sanierung der sanitären Anlagen der Reitanlage

1. Erwägungen

Der Kavallerie Reitverein Balsthal-Thal, Matzendorf, ersucht um einen Beitrag aus dem Swisslos-Sportfonds an die Sanierung der sanitären Anlagen der Reitanlage. Die sanitären Anlagen sind veraltet und es gibt kein warmes Wasser in den Toiletten. Für das Projekt sind Kosten in der Höhe von Fr. 136'685.00 budgetiert. Diese sind von einem pauschalen Nutzungsabzug in der Höhe von 50% betroffen, da die Anlage auch an Dritte vermietet wird. Die beitragsberechtigten Kosten belaufen sich somit auf Fr. 68'342.50.

2. Beschluss

- 2.1 Dem Kavallerie Reitverein Balsthal-Thal wird gemäss der Verordnung über die Swisslos-Fonds (SLFV) des Kantons Solothurn ein maximaler Beitrag in der Höhe von 20% von Fr. 68'342.50 zugesprochen, d.h. für das vorliegende Projekt maximal Fr. 13'669.00.
- 2.2 Fällt die definitive Bauabrechnung gegenüber dem Voranschlag von Fr. 136'685.00 tiefer aus, ist die Abteilung Swisslos-Fonds ermächtigt, den Beitrag im Verhältnis zu kürzen.
- 2.3 Projektänderungen nach Beschlussfassung, die zu Kostenerhöhungen gegenüber dem Voranschlag führen, werden nicht mehr berücksichtigt.
- 2.4 Der zugesicherte Beitrag erlischt nach 3 Jahren ab dem Datum dieses Beschlusses.
- 2.5 In den Werbeunterlagen ist mit dem Logo **Swisslos-Sportfonds** auf das Engagement des Swisslos-Sportfonds des Kantons Solothurn hinzuweisen. Das Logo ist unter so.ch/ddi/swisslos-sportfonds abrufbar.

2

2.6 Die Abteilung Swisslos-Fonds ist ermächtigt, den Beitrag nach Erhalt der vom zuständigen Organ genehmigten definitiven Bauabrechnung, unter Vorbehalt von Ziffer 2.2, zulasten des Kontos Swisslos-Sportfonds (Auftrag 83597) anzuweisen.



Andreas Eng
Staatsschreiber

Verteiler

Abteilung Swisslos-Fonds red/010186

Kant. Sportfachstelle

Kavallerie Reitverein Balsthal-Thal, Sonja Meister, Ramisbühl 41, 4713 Matzendorf